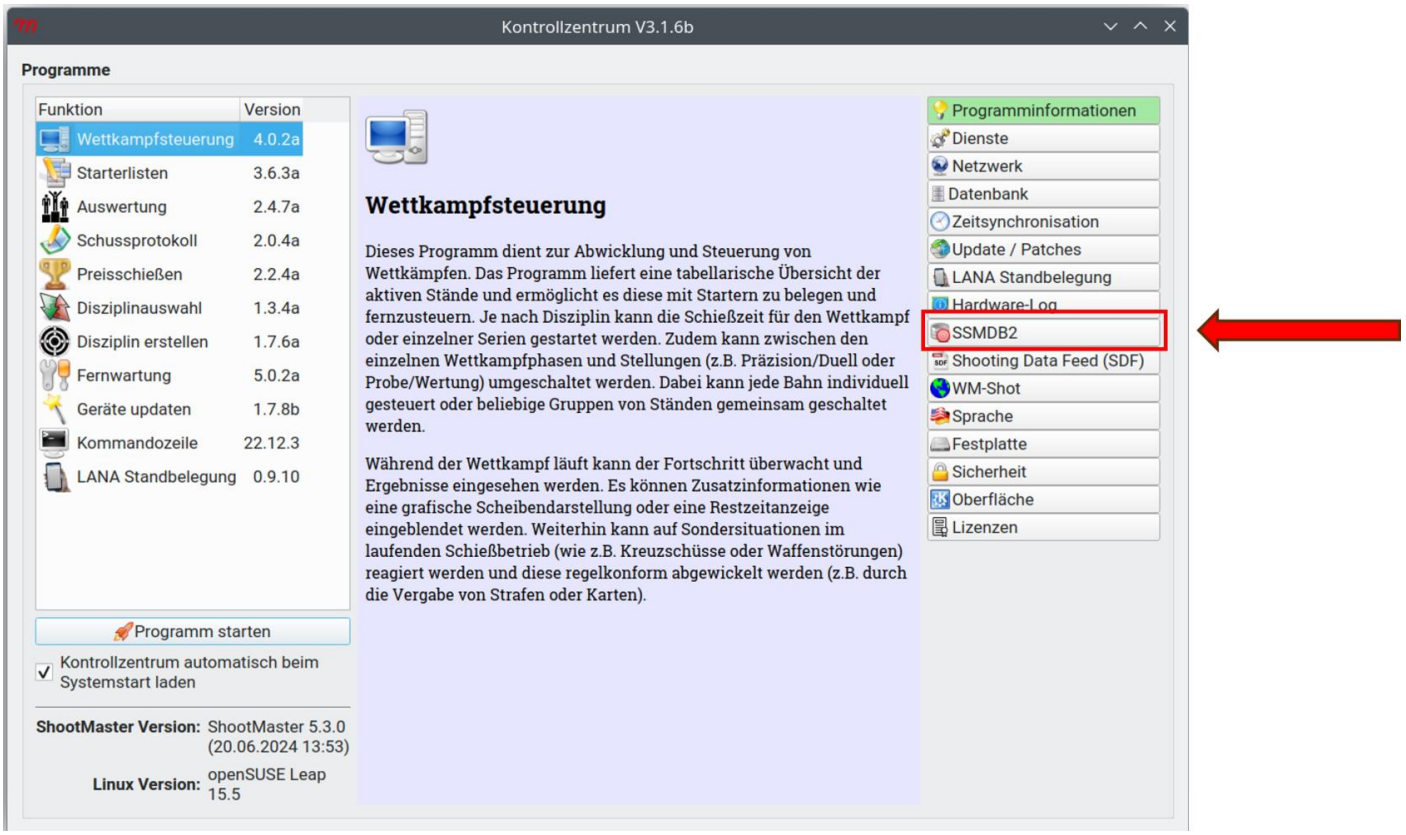
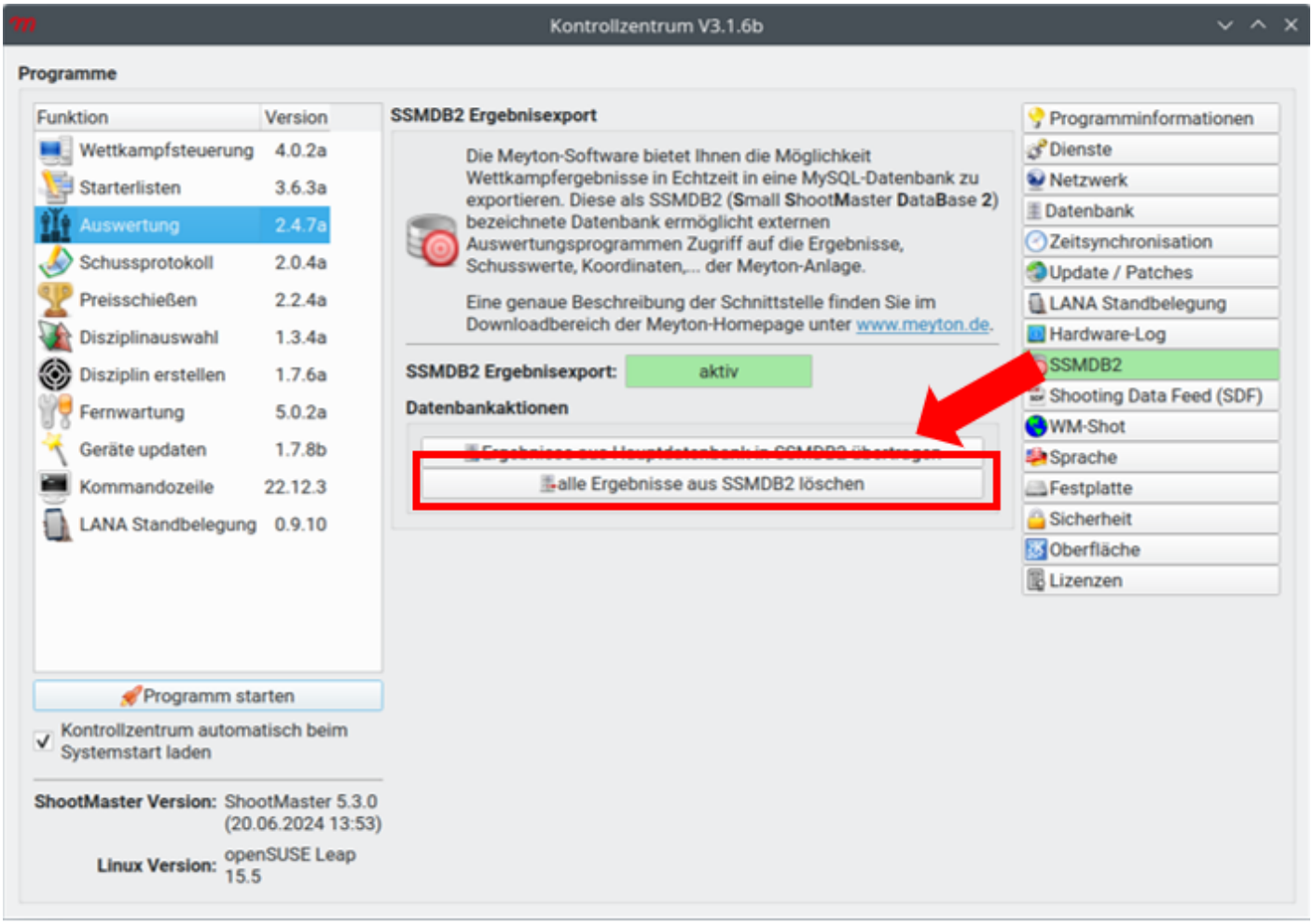
1. Wettkampf vorbereiten und Datenbank löschen

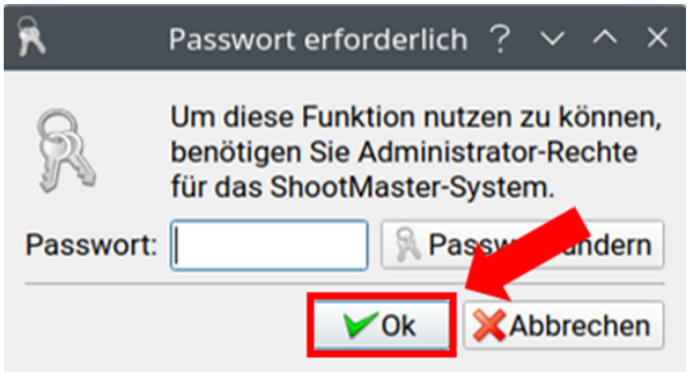
Den PC starten und mit dem Benutzer Otto und Passwort Otto anmelden. Das Shootmaster Kontrollzentrum startet automatisch. Die SSMDB2 Datenbank muss vor jedem Kampf zurückgesetzt werden. Hierfür im Kontrollzentrum einmal auf SSMDB2 klicken. Es müssen alle Ergebnisse aus der SSMDB2 gelöscht werden.



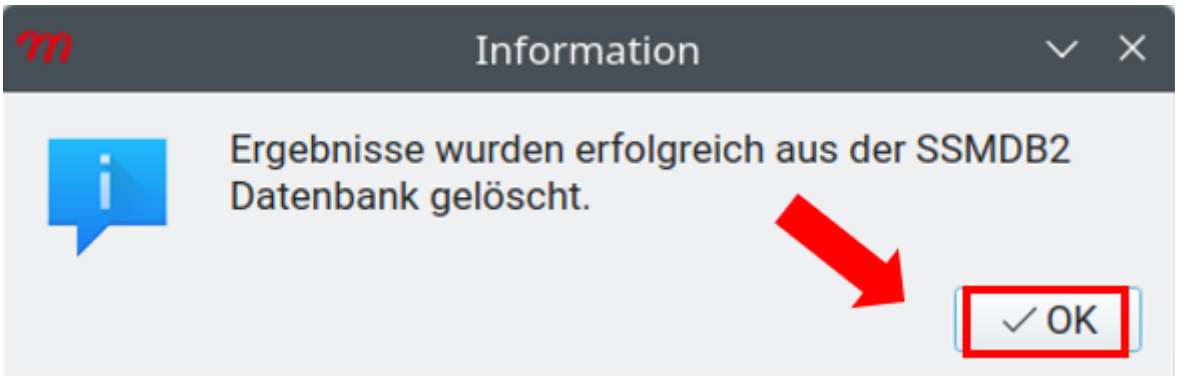


Die Abfrage mit "Ja" bestätigen und anschließend das root Passwort eingeben.





Nach der Eingabe des Passwortes wird die Datenbank zurückgesetzt. Die Meldung kann mit OK geschlossen werden.



Revision #6
Created 2025-09-15 11:28:22 UTC by Admin
Updated 2025-09-15 11:51:59 UTC by Admin